



Exercices de graphisme MS : traits, ronds et ponts

Les graphismes de base : traits, ronds et ponts

Nom : _____ Date : ____ / ____ / ____

À savoir avant de commencer (pour l'adulte)

- La bonne tenue : le crayon repose entre le pouce et l'index, appuyé sur le majeur. Les trois autres doigts restent repliés.
- Le rond se trace TOUJOURS dans le sens inverse des aiguilles d'une montre : c'est le sens de la lettre a, c, d, o, g.
- Le pont part du bas, monte, arrondit et redescend — sans lever le crayon.
- Un enfant gaucher incline sa feuille vers la droite ; ne le forcez jamais à changer de main.
- Quinze minutes maximum : au-delà, la main se fatigue et le geste se dégrade.

Exercice 1

Repasse sur les traits verticaux, du haut vers le bas, sans dépasser.

|||||||

|||||||

Exercice 2

Trace des ronds dans les cases, en partant du haut et en tournant vers la gauche.

○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○

Exercice 3

Continue la ligne de ponts sans lever le crayon.

n n n n _____

n n n n _____

Exercice 4

Colorie sans dépasser, en tenant bien ton crayon.

(dessin libre : un soleil, une maison, un ballon)



Corrigé (à découper ou à garder par l'adulte)

Il n'y a pas de corrigé : on observe le geste, pas le résultat.

À vérifier : la tenue du crayon, le sens de rotation du rond (vers la gauche), le poignet qui reste posé sur la table.

Signe de progrès : l'enfant trace sans appuyer trop fort et sans tourner la feuille.

Conseils aux parents

- Faites d'abord tracer le geste en grand, dans l'air ou sur du sable, avant de passer à la feuille : le bras apprend avant la main.
- Ne gomez jamais à la place de l'enfant et n'insistez pas sur les tracés ratés — à cet âge, le découragement coûte plus cher que l'imprécision.
- Le rond tracé dans le mauvais sens devient une vraie difficulté au CP : c'est le seul point sur lequel il faut être ferme dès la MS.